

## ЗАВДАННЯ

Створіть програму «Фотоальбом» для перегляду великою кількості фотографій (у нашому випадку – 8 фото). Для зміни фотографій використовуйте регулятор.

## РЕАЛІЗАЦІЯ

■ Назначимо формі ширину (**Width**) 810 пікселів і висоту (**Height**) 650 пікселів, запишіть у заголовку (**Caption**) свій клас і прізвище. Щоб користувач не міг змінювати розміри форми, назначте властивості **BorderStyle** значення **bsSingle**.

■ Вставте на форму компонент **Image** (зображення), розміщений на вкладці **Additional**. Назначте компоненту такі значення властивостей:

- **Width=800;**
- **Height=600;**
- **Stretch=true**

(властивість **Stretch** визначає, вписувати чи ні зображення у рамку, змінивши розміри зображення відповідно до розмірів рамки).

■ Скопіюйте **Image** і вставте ще 7 його копій.

■ Вставте у рамки зображень фотографії з наданих файлів (скористайтесь властивістю **Picture**).

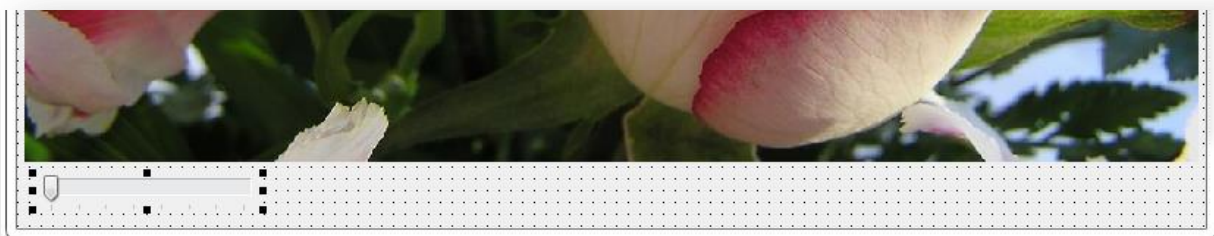
■ Виділіть всі 8 зображень (утримуючи клавішу Shift). Назначте виділеній групі такі властивості:

- **Left=5;**
- **Top=5;**

(властивості **Left** і **Top** визначають відстань у пікселях від лівого та верхнього краю форми до верхнього лівого краю зображення; вказаних значень набудуть властивості **Left** і **Top** всіх виділених зображень).

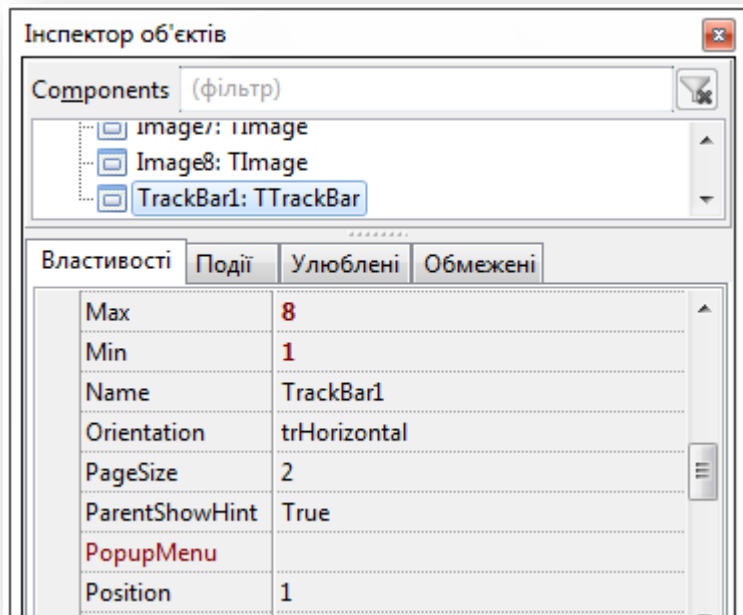
Всі зображення розмістяться в одному місці, закривши одне одного; видно буде лише верхнє з них.

■ Додайте на форму компонент **регулятор** (**TTrackBar**), розміщений на вкладці **Common Controls**; розтягніть його до бажаних розмірів.



Назначте такі значення його властивостей:

- **Min=1** (мінімальне значення регулятора, в нашому випадку – мінімальний номер фотографії)
- **Max=8** (максимальне значення регулятора, в нашому випадку – максимальний номер фотографії)
- **Position=1** (позиція повзунка регулятора відповідатиме мініимальному значенню - першій фотографії)



■ Тепер створимо програмний код. У нас лише один управляючий елемент - регулятор, і змінювати фотографії потрібно при зміні положення повзунка регулятора. Положення повзунка характеризує його властивість **Position**. Подія, яка настає при **зміні** положення повзунка регулятора, називається **OnChange**.

Виділіть компонент **TrackBar**, перейдіть в **Інспекторі об'єктів** на вкладку **Події**, створіть обробник події **OnChange** і запишіть туди такий програмний код:

```
Image1.Visible := false;  
Image2.Visible := false;  
Image3.Visible := false;  
Image4.Visible := false;  
Image5.Visible := false;  
Image6.Visible := false;  
Image7.Visible := false;  
Image8.Visible := false;
```

```
Case TrackBar1.Position of  
  1: Image1.Visible := true;  
  2: Image2.Visible := true;  
  3: Image3.Visible := true;  
  4: Image4.Visible := true;  
  5: Image5.Visible := true;  
  6: Image6.Visible := true;  
  7: Image7.Visible := true;  
  8: Image8.Visible := true;  
end;
```

Пояснимо код програми. При кожній зміні положення регулятора **всі** зображення зробимо невидимими (**Visible** - false). Оператор **Case** перевірятиме значення властивості **Position** і в залежності від значення цієї властивості зробить видимим відповідне зображення (**Visible** - true).

■ Збережіть проект у своїй папці і виконайте створену програму. Протестуйте її роботу.

## Ускладнимо програму.

Додамо можливість перегляду зображень у фотоальбомі лише тим користувачам, хто введе вірний пароль у відповідне текстове поле.

Для цього додамо на форму **текстове поле Edit**.

■ Назначимо такі властивості для текстового поля:

**Text** – пусто (тобто очистимо поле від написів);

**PasswordChar** - \* (зірочка) – це символ, який буде виводитись у полі замість символів, введених користувачем (як це прийнято при введенні паролів).

■ Щоб після запуску програми не було видно жодного зображення, назначимо всім зображенням (компоненти **Image**) властивість **Visible** – **false** (тобто всі картинки будуть невидимі).

■ Щоб регулятор **TrackBar** після запуску програми був недоступний, назначимо його властивості **Enabled** (доступність) значення **false** (тобто недоступний).

■ Додамо у код програми обробник події **OnChange** для компонента **Edit** (подія **OnChange** виникає при зміні тексту у цьому полі, тобто при його введенні чи редагуванні). Оскільки нам потрібно, щоб при введенні правильного паролю регулятор став доступний, то в обробнику пропишемо такий код:

```
procedure TForm1.Edit1Change(Sender: TObject);
begin
    If Edit1.Text='Вітаю!' Then TrackBar1.Enabled:=true
end;
```

Звісно, замість тексту «Вітаю!» ви можете записати будь-який свій пароль на відкриття фотоальбому.

■ Збережіть змінений проект у своїй папці і виконайте створену програму. Протестуйте її роботу. При бажанні змініть іконку програми. Для зменшення розміру програми скористайтесь раніше наданими нами порадами.

**Примітка:** створений таким способом «приватний фотоальбом» строго кажучи відповідає середньому рівню приватності. Є сторонні програми, які дозволяють без особливого клопоту «видобути» з EXE-файлу створеної нами програми всі розміщені там зображення.

