

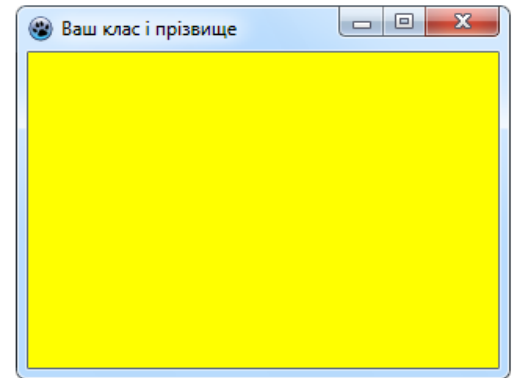
Створюємо програму, яка реагує на події

ЗАВДАННЯ

Створіть форму, яка змінюватиме свій колір в залежності від дій користувача:

- При одиночному клацанні по формі вона стане синьою;
- При подвійному клацанні по формі вона стане чорною;
- При русі курсору над формою вона стане жовтою;
- При спробі змінити розміри форми вона стане червоною.

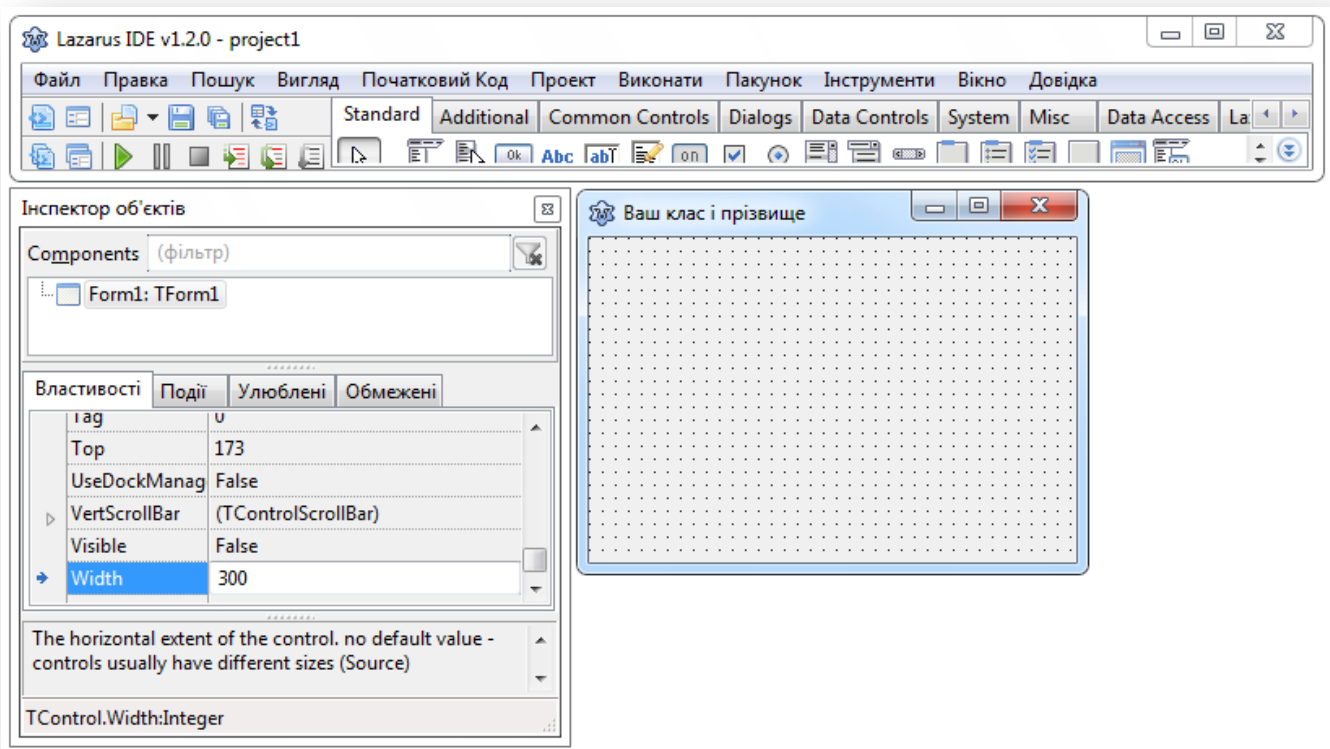
На початку роботи програми форма повинна бути зеленою.



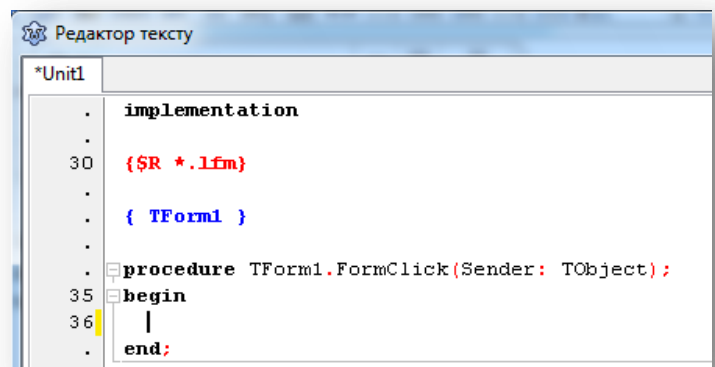
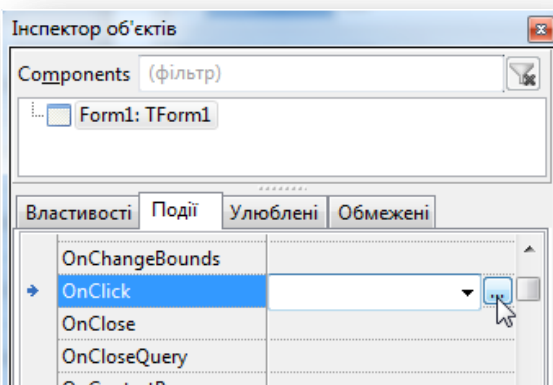
РЕАЛІЗАЦІЯ

■ Клацнемо по довільному місці форми, щоб виділити її. Назначимо в інспекторі об'єктів такі властивості форми:

- **HEIGHT** (висота) – 200 пікселів;
- **WIDTH** (ширина) – 300 пікселів;
- **CAPTION** (підпис) – ваш клас та прізвище;
- **COLOR** (колір) – зелений.



■ Створимо обробник події **OnClick** (одиночне клацання лівою кнопкою миші) для форми. Відкриємо в **Інспекторі об'єктів** вкладку **Події**, знайдемо подію **OnClick** і клацнемо кнопку «...» (чи виконаємо подвійне клацання праворуч від назви події). У **Редакторі тексту** автоматично сформується шаблон-заготовка для процедури обробки цієї події:



■ Між словами **begin** і **end** запишемо такий оператор: **Form1.Color := clBlue** (це означає, що ми надаємо властивості **COLOR** форми **Form1** значення **color Blue**, тобто змінюємо колір форми на синій).

```
. procedure TForm1.FormClick(Sender: TObject);  
35 begin  
    Form1.Color:=clBlue;  
    end;
```

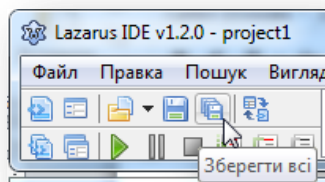
■ Аналогічно створимо обробник події подвійного клацання **OnDblClick** і запишемо у створеній процедурі такий оператор: **Form1.Color := clBlack** (назначимо формі чорний колір).

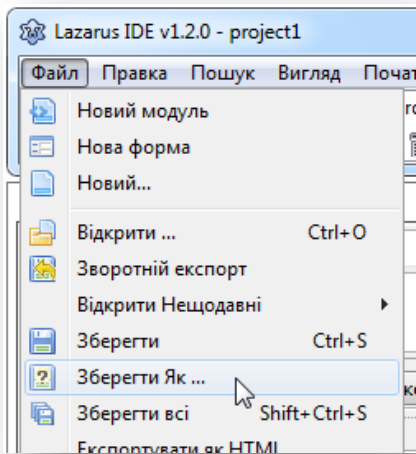
```
. procedure TForm1.FormClick(Sender: TObject);  
35 begin  
    Form1.Color:=clBlue;  
    end;  
.  
.  
40 procedure TForm1.FormDblClick(Sender: TObject);  
    begin  
        Form1.Color:=clBlack  
    end;
```

■ Таким же чином створимо ще два обробники подій **OnMouseMove** і **OnResize** (переміщення курсору над формою та зміни її розміру):

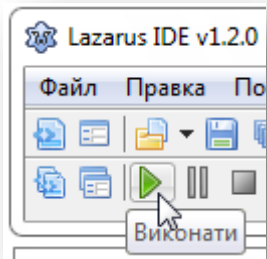
```
. procedure TForm1.FormClick(Sender: TObject);  
35 begin  
    Form1.Color:=clBlue;  
    end;  
.  
.  
40 procedure TForm1.FormDblClick(Sender: TObject);  
    begin  
        Form1.Color:=clBlack  
    end;  
.  
.  
45 procedure TForm1.FormMouseMove(Sender: TObject; Shift: TShiftState; X,  
    Y: Integer);  
    begin  
        Form1.Color:=clYellow  
    end;  
.  
50 procedure TForm1.FormResize(Sender: TObject);  
    begin  
        Form1.Color:=clRed  
    end;
```

■ Збережемо створений проект у свою папку на робочому столі, вибравши у головному меню **Файл** → **Зберегти як...** чи натиснувши кнопку **Зберегти всі**.

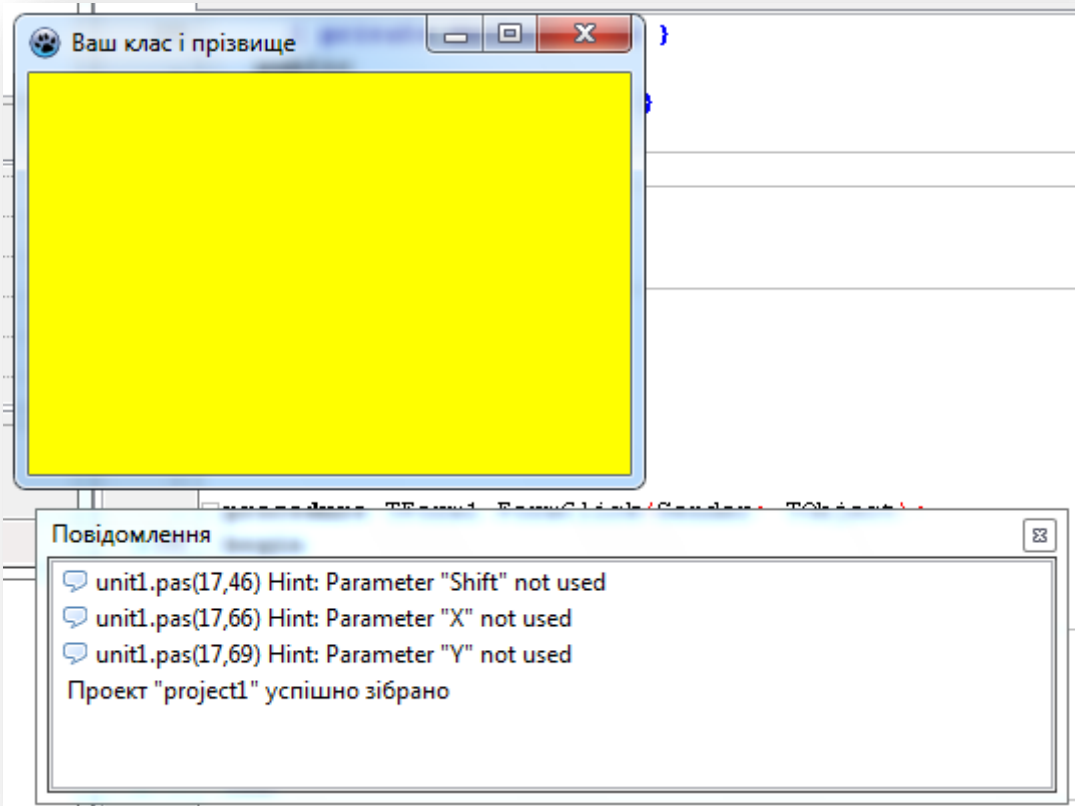




- Виконаємо створену програму, натиснувши кнопку **Виконати**.



- Якщо ви не допускали помилок, отримаємо повідомлення про успішну компіляцію програми.



- Протестуйте програму, тобто перевірте, чи реагує форма на ваші дії зміною кольору (виконайте одиночне клацання, подвійне клацання, порухайте курсором миші, змініть розміри форми). Форма повинна при цьому змінювати свій колір відповідно до завдання.

Якщо програма не реагує чи неправильно реагує на якісь події, поверніться до коду програми і внесіть у нього потрібні зміни. Після внесення змін потрібно **зберегти** змінений проект і знову **виконати** програму.