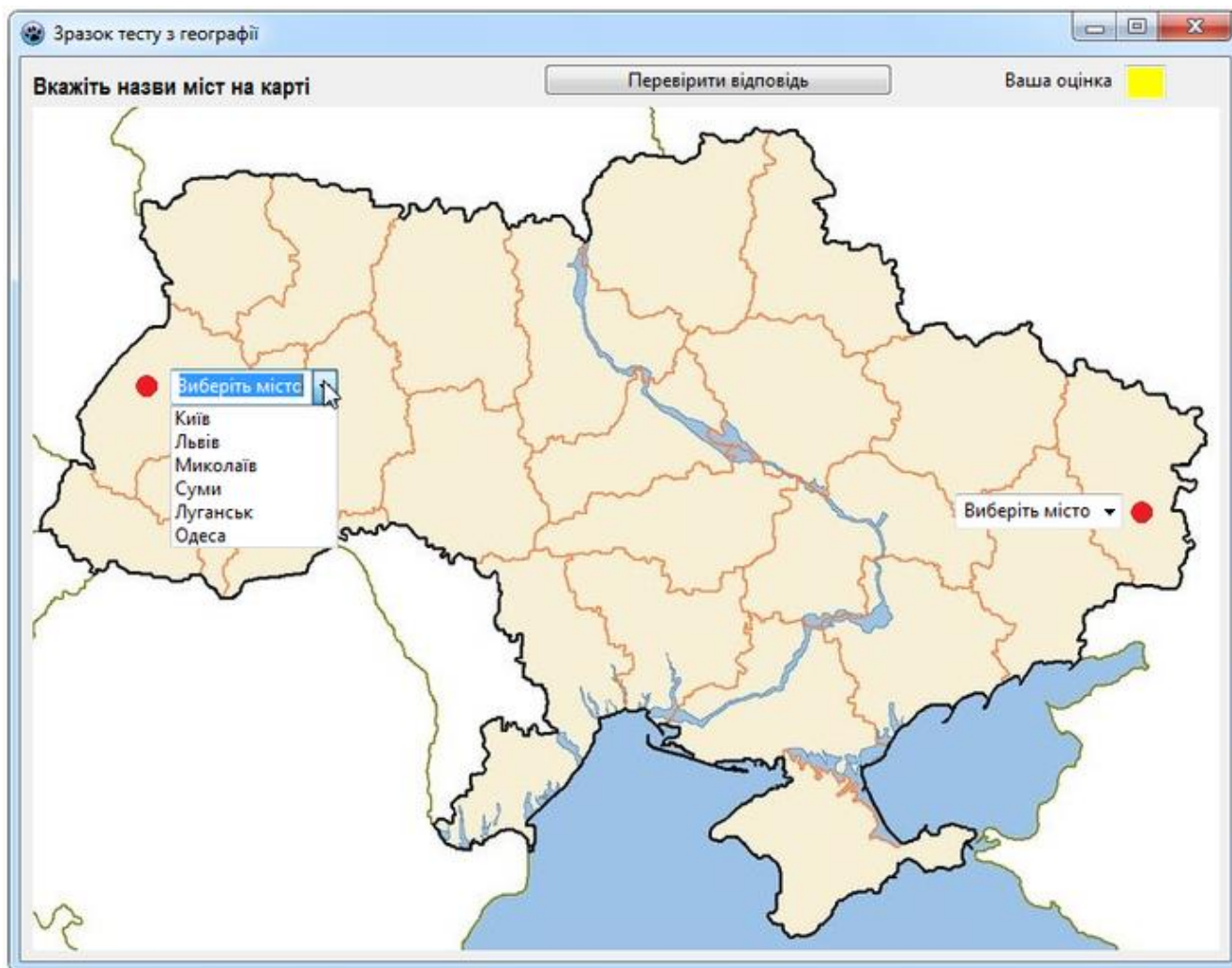


Створюємо контролюючу програму «Карта України»

ЗАВДАННЯ

Створіть програму, яка дозволяє перевірити знання учнями розміщення міст на карті України. В найпростішому випадку на карті позначте два міста (обласних центри України). Користувач вибирає назви цих міст з розкривних списків. За кожну правильну відповідь нараховуйте 5 балів; стартова оцінка – 1 бал.



ВИКОНАННЯ

На формі розміщуємо такі компоненти: **Image** (зображення карти), два розкривні списки **ComboBox**, два написи **Label** («Вкажіть назви міст на карті» та «Ваша оцінка»), компонент **Edit** (в ньому буде виводитись оцінка) та кнопка **Button**.

Для компоненту **Image** виберіть властивість **Picture** та завантажте зображення карти з супровідного файлу.

Для кожного з компонентів **ComboBox** виберіть властивість **Items** (пункти), натисніть кнопку з зображенням трьох крапок та введіть (щоразу з нового рядка) назви міст (див.малюнок).

Для компонентів **Label** замініть значення властивості **Caption** наведеними текстами («Вкажіть назви міст на карті» та «Ваша оцінка»).

Для компоненту **Edit** змініть властивість **Color** на жовтий колір.

Для компоненту **Button** змініть властивість **Caption**, ввівши відповідний підпис кнопки «Перевірити відповідь».

Для форми змініть властивість **Caption**, ввівши потрібний підпис форми (ваше прізвище та клас).

Змінімо програмний код.

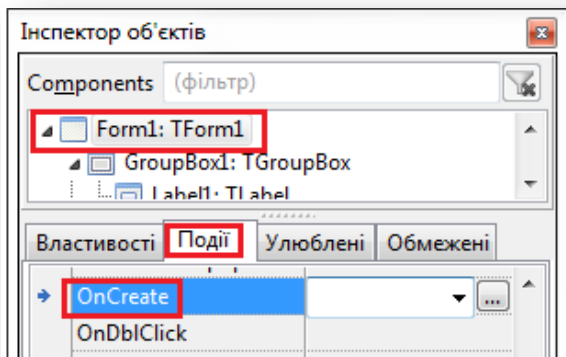
■ У програмному коді **у розділі *опусів*** (після слова **var**) описуємо глобальну змінну N типу `integer`, яка буде зберігати кількість набраних балів:

```
var
  Form1: TForm1;
  N:integer;
implementation

{$R *.lfm}
```

■ Для форми **Form1** створюємо обробник події **OnCreate** (ця подія виникає, коли після запуску нашої програми форма створюється на екрані) – в Інспекторі об'єктів для об'єкту Form1 вибираємо вкладку Події і виконуємо подвійне клацання у полі проти події **OnCreate**; при цьому у коді програми автоматично буде створений обробник цієї події.

В обробнику цієї події присвоюємо початкове значення кількості набраних балів N=1 (мінімальна оцінка):



```
procedure TForm1.FormCreate(Sender: TObject);
begin
  N:=1;
end;
```

■ Для кнопки **Button1** створюємо обробник події **OnClick** (ця подія виникає при клацанні користувачем по даній кнопці). В обробнику події **OnClick** для кнопки прописуємо такі дії (оператори):

- якщо користувачем зі списку 1 вибране слово «Львів», то до кількості набраних балів додати ще 5 балів: **IF ComboBox1.Text='Львів' THEN N:=N+5;**
- якщо користувачем зі списку 1 вибране слово «Львів», то до кількості набраних балів додати ще 5 балів: **IF ComboBox2.Text='Луганськ' THEN N:=N+5;**
- у текстове поле Edit1 виводимо нараховану кількість балів N (попередньо перевіривши її із числового типу у рядковий): **Edit1.Text:=IntToStr(N);**
- робимо списки недоступними для подальших змін:
ComboBox1.Enabled:=false;
ComboBox2.Enabled:=false
- робимо недоступною кнопку «Перевірити відповідь»:
Button1.Enabled:=false

```
procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);
begin
  IF ComboBox1.Text='Львів' THEN N:=N+5;
  IF ComboBox2.Text='Луганськ' THEN N:=N+5;
  Edit1.Text:=IntToStr(N);
  ComboBox1.Enabled:=false;
  ComboBox2.Enabled:=false;
  Button1.Enabled:=false;
end;
```

■ Зберігаємо проект у своїй папці і компілюємо програму (запускаємо на виконання). При наявності помилок редагуємо текст програмного коду.